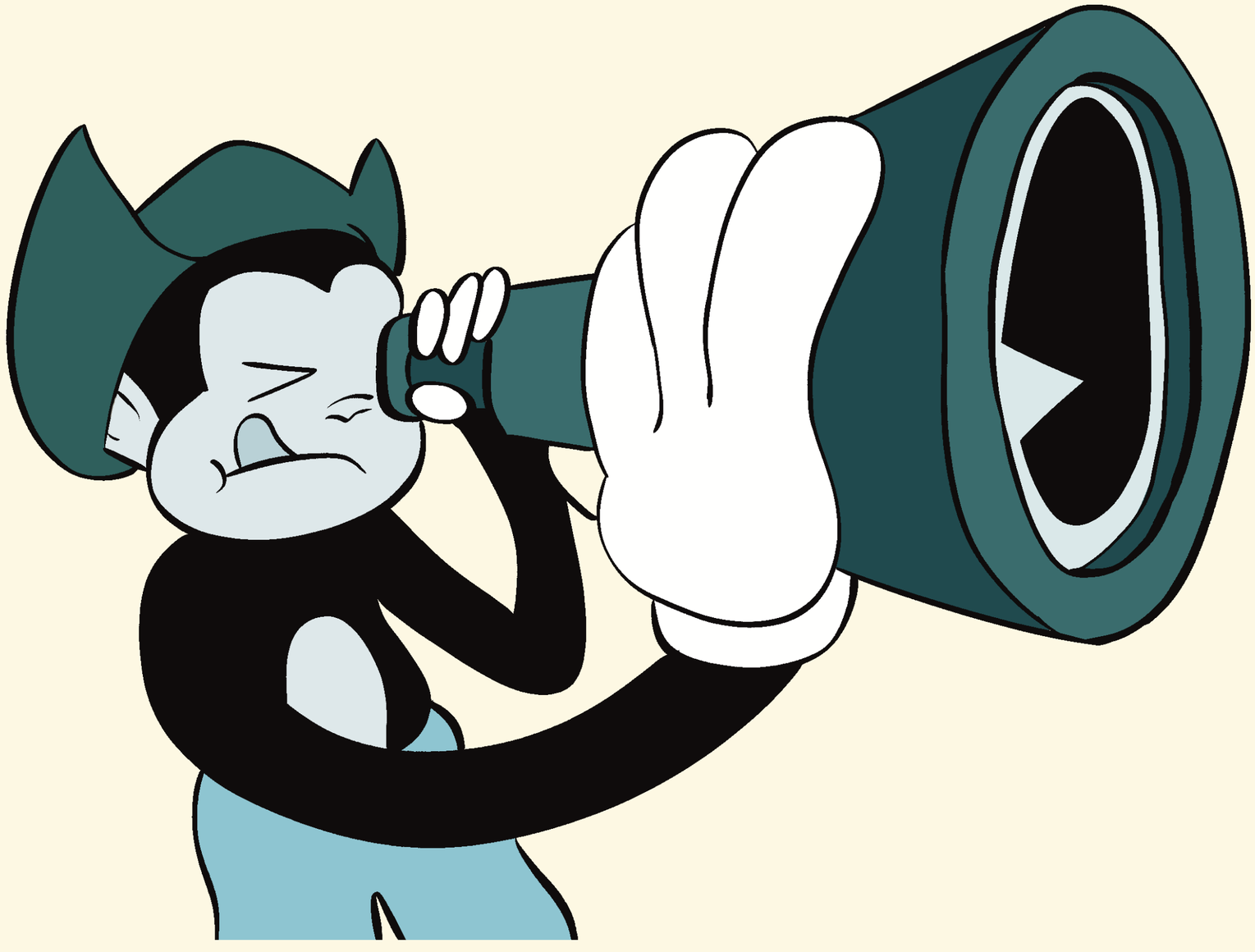
+10

30 MIN

+3

travesía

Un viaje que **cambio el mundo**



travesía

Un viaje que cambio el mundo

© 2026 — Travesía
Jordy Zambrano y Nathaly Peralta,
Diseño Gráfico del Instituto Superior Tecnológico Sudamericano, Cuenca – Ecuador.
Todos los derechos reservados.

Como jugar

El juego de tablero “Travesía” representa una **gran aventura histórica** desde **la salida de Europa hasta la llegada a América**, basada en el proceso de la **colonización.**
A lo largo del recorrido, los jugadores no solo responderán preguntas, sino que también enfrentarán **retos visuales, acertijos, cartas narrativas y datos curiosos**, lo que hace que el aprendizaje sea dinámico, entretenido y **fácil de comprender.**

El camino está dividido en casillas especiales, cada una identificada con un ícono:
- Pregunta
- Imagen
- Acertijo
- Datos curiosos

Cada **ícono** corresponde a un **mazo de cartas** con el mismo símbolo.

Contiene: 44 cartas, un tablero y un reglamento

INTEGRACIÓN DEL DUA EN EL JUEGO “TRAVESÍA”

El juego Travesía **aplica la metodología DUA** al ofrecer diversas formas de aprender adaptándose a distintos **estilos y ritmos de aprendizaje**. Su dinámica lúdica y visual **favorece** la motivación, la participación equitativa y la comprensión de los contenidos históricos, promoviendo un aprendizaje **inclusivo y significativo.**