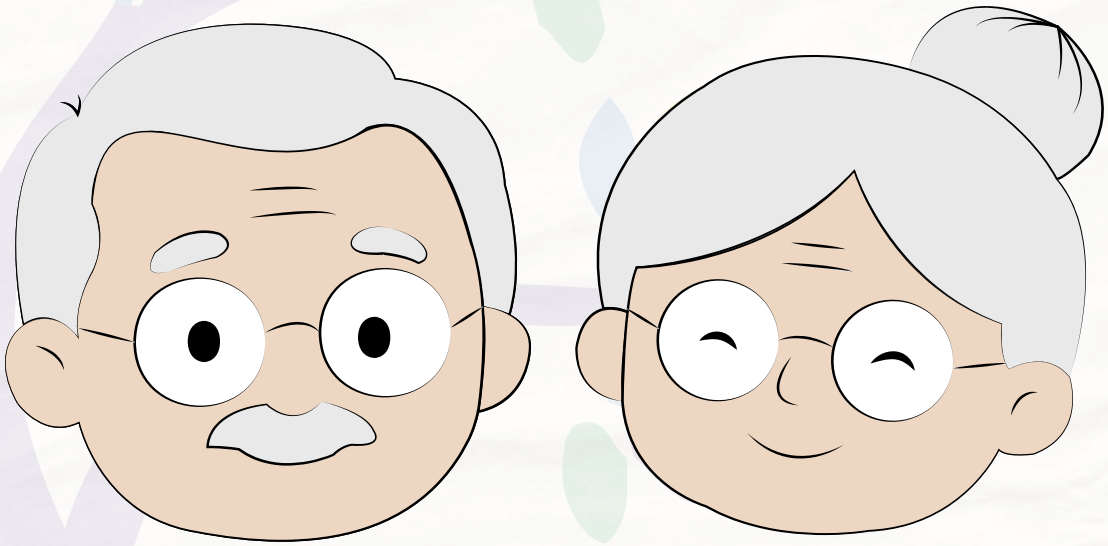
AUTORA: ANDREA JIMENEZ

APRENDER CON CALMA

EJERCICIOS LÚDICOS PARA ADULTOS MAYORES



jardín de los abuelos
• RESIDENCIA GERONTOLÓGICA •

APRENDER CON CALMA

EJERCICIOS LÚDICOS PARA ADULTOS MAYORES

INSTITUTO SUPERIOR TECNOLOGIO PARTICULAR
SUDAMERICANO

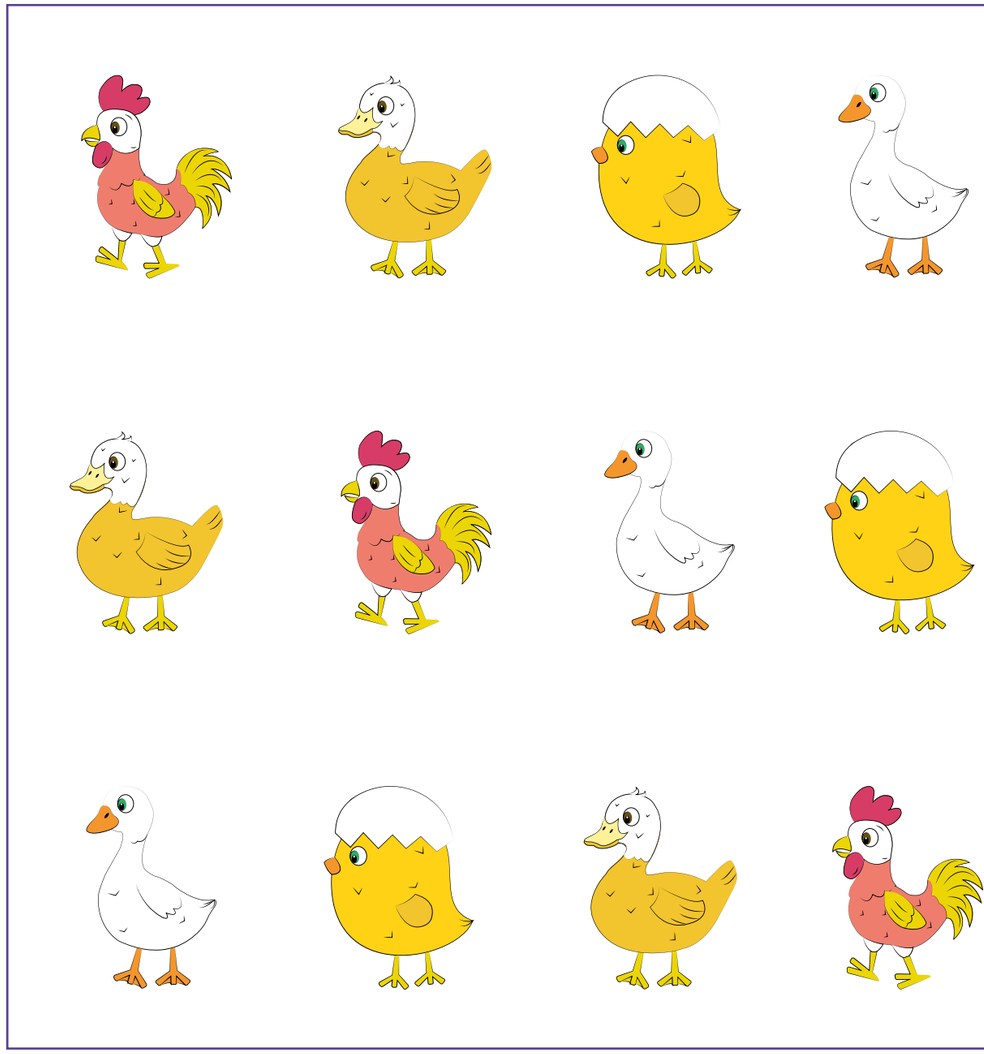
1.

MEMORIA

MEMORIA

Selecciona la misma figura mostrada a continuación





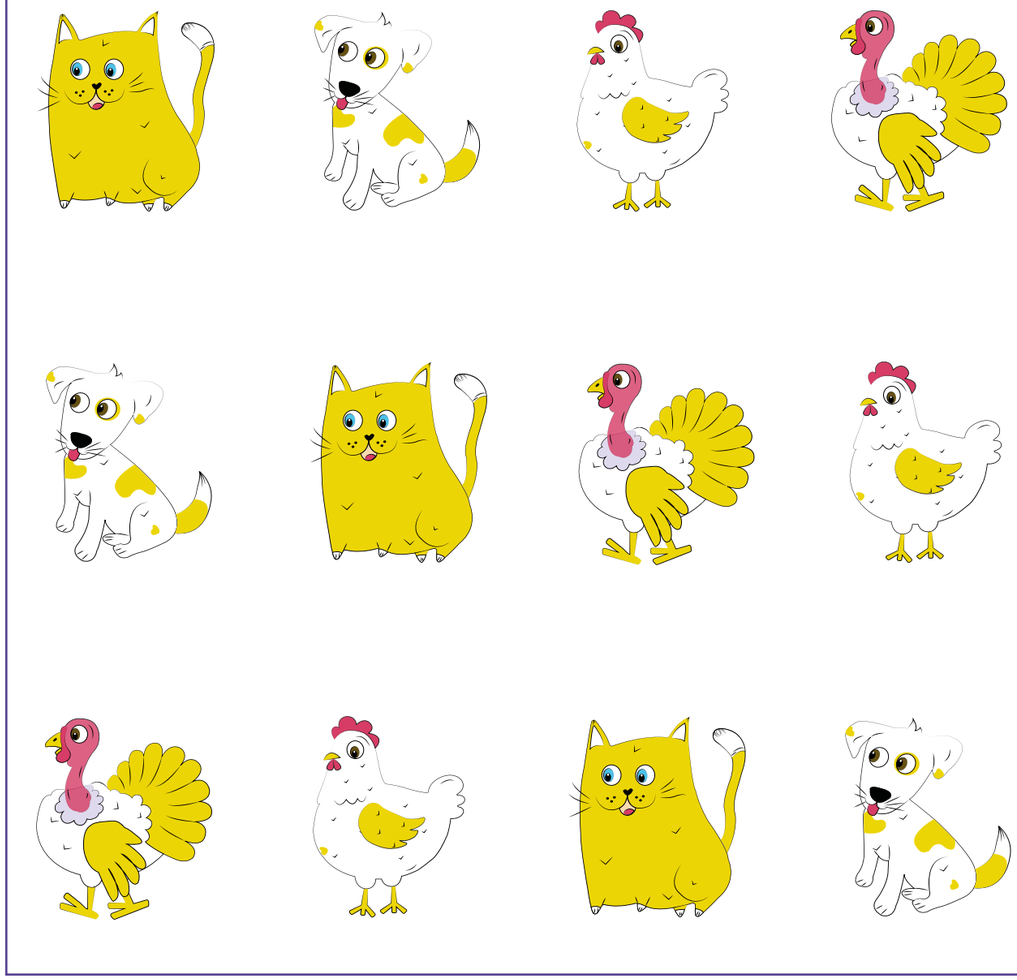
"La juventud no tiene edad"

Pablo Picasso.

MEMORIA

Selecciona la misma figura mostrada a continuación





Jardín de los Abuelos

"No dejamos de jugar porque envejecemos; envejecemos porque dejamos de jugar"

George Bernard Shaw

MEMORIA

Selecciona la misma figura mostrada a continuación





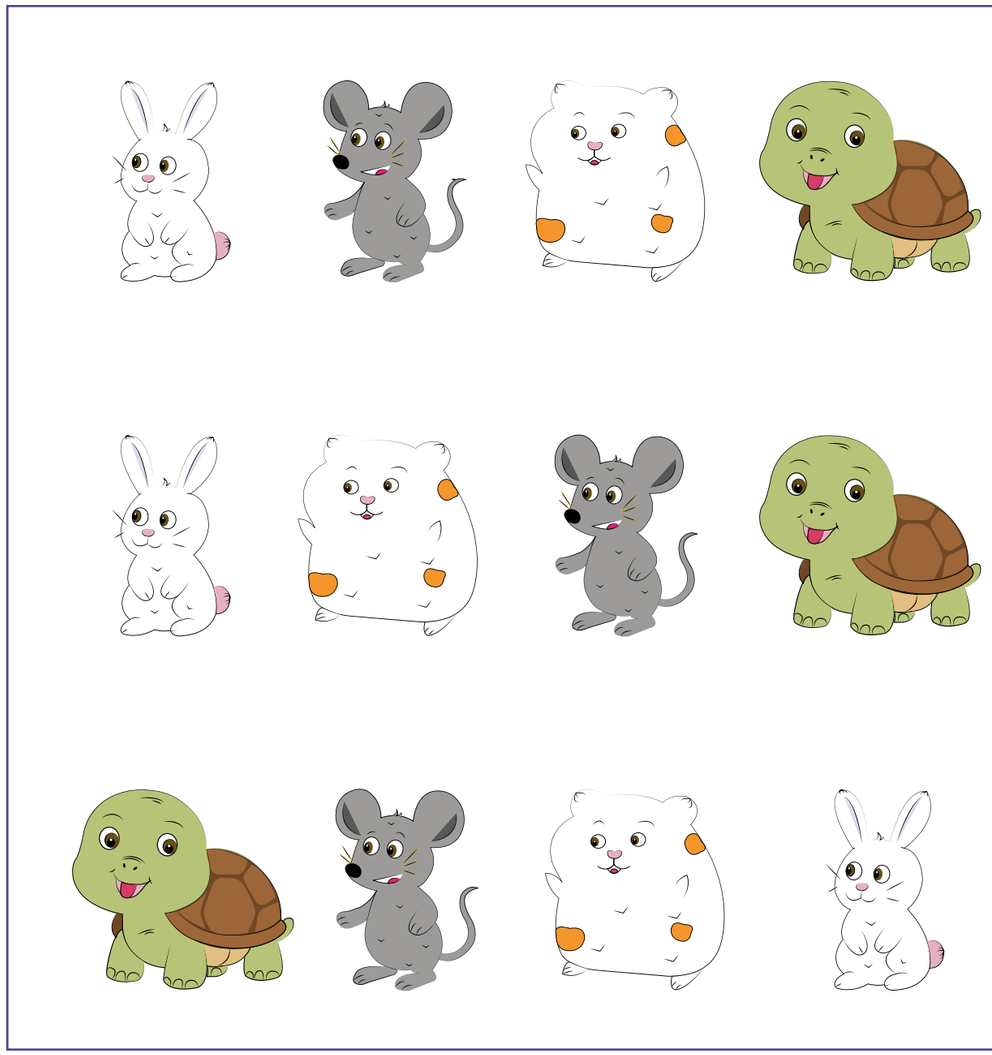
"La edad es la aceptación de un periodo de años, pero la madurez es la gloria de los años"

Martha Graham

MEMORIA

Selecciona la misma figura mostrada a continuación





"Cuenta tu edad por amigos, no por años.

Cuenta tu vida por sonrisas, no por lagrimas"

John Lenon

MEMORIA

Selecciona con un círculo la imagen que se repite en la fila



"La edad es la aceptacion de un periodo de anos, pero la madurez es la gloria de los anos"

Martha Graham

MEMORIA

Selecciona con un círculo la imagen que se repite en la fila



"Cualquiera que sigue aprendiendo se mantiene joven"

Henry Ford

MEMORIA

Selecciona con un círculo la imagen que se repite en la fila



"Cuanto más viejo me hago, más desconfío de la doctrina de que la edad trae sabiduría."

H. L. Mencken

MEMORIA

Rodea con un círculo las letras que se repite en la fila

f	g	m	n	u	h	u	v
r	t	x	s	r	j	k	ñ
q	g	b	d	p	t	ñ	p
x	z	s	r	h	u	x	n
s	a	e	a	u	d	o	i
z	s	d	c	o	p	h	c

“Envejecer es todavía la única forma que se ha encontrado de vivir mucho tiempo.”

Charles–Augustin Sainte–Beuve

MEMORIA

Sustituya las figuras por el valor correspondiente y escriba el resultado de cada una de las sumas.

 = 8

 = 5

 = 1

 = 3



\+ 5 4 1



\+ 3 7 2



\+ 8 6 9



\+ 5 2 2



\+ 6 3 2



\+ 3 1 1



\+ 1 3 2



\+ 0 5 9

"La juventud no es un tiempo de la vida, es un estado del espíritu."

Samuel Ullman

MEMORIA

Sustituya las figuras por el valor correspondiente y escriba el resultado de cada una de las sumas.

 = 3

 = 6

 = 1

 = 9



\+ 5 4 1



\+ 3 6 2



\+ 8 7 9



\+ 4 2 2



\+ 6 3 1



\+ 3 1 1



\+ 1 3 2



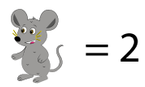
\+ 0 5 4

"Los años arrugan la piel, pero renunciar al entusiasmo arruga el alma."

Albert Schweitzer

MEMORIA

Sustituya las figuras por el valor correspondiente y escriba el resultado de cada una de las sumas.

 = 2

 = 5

 = 7

 = 3



\+ 6 4 1



\+ 3 1 6



\+ 5 7 9



\+ 4 2 0



\+ 6 2 1



\+ 4 1 1



\+ 6 3 2



\+ 0 5 7

“No se es viejo por haber vivido un cierto número de años; se es viejo cuando se ha abandonado el ideal.”

Douglas MacArthur

MEMORIA

Sustituya las figuras por el valor correspondiente y escriba el resultado de cada una de las sumas.

 = 0

 = 1

 = 5

 = 7



\+ 5 4 1



\+ 3 2 6



\+ 8 7 9



\+ 4 2 2



\+ 6 3 1



\+ 3 1 1



\+ 1 3 2



\+ 0 5 4

"La vejez comienza cuando el recuerdo es más fuerte que la esperanza."

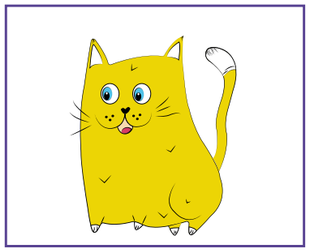
Proverbio francés

2.

DISTRACCIÓN

DISTRACCIÓN

Fíjate que objetos hay y en que lugar se encuentran, y tendrás que recordarlo.



"El secreto de una buena vejez no es otra cosa que un pacto honrado con la soledad."

Gabriel García Márquez

DISTRACCIÓN

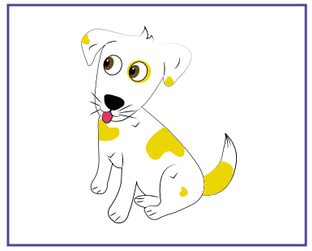
Recuerda los objetos vistos en la página anterior y, escribe su nombre en el espacio correspondiente.

"Nunca se es demasiado viejo para fijarse otra meta o soñar un nuevo sueño."

C. S. Lewis

DISTRACCIÓN

Fíjate que objetos hay y en que lugar se encuentran, y tendrás que recordarlo.

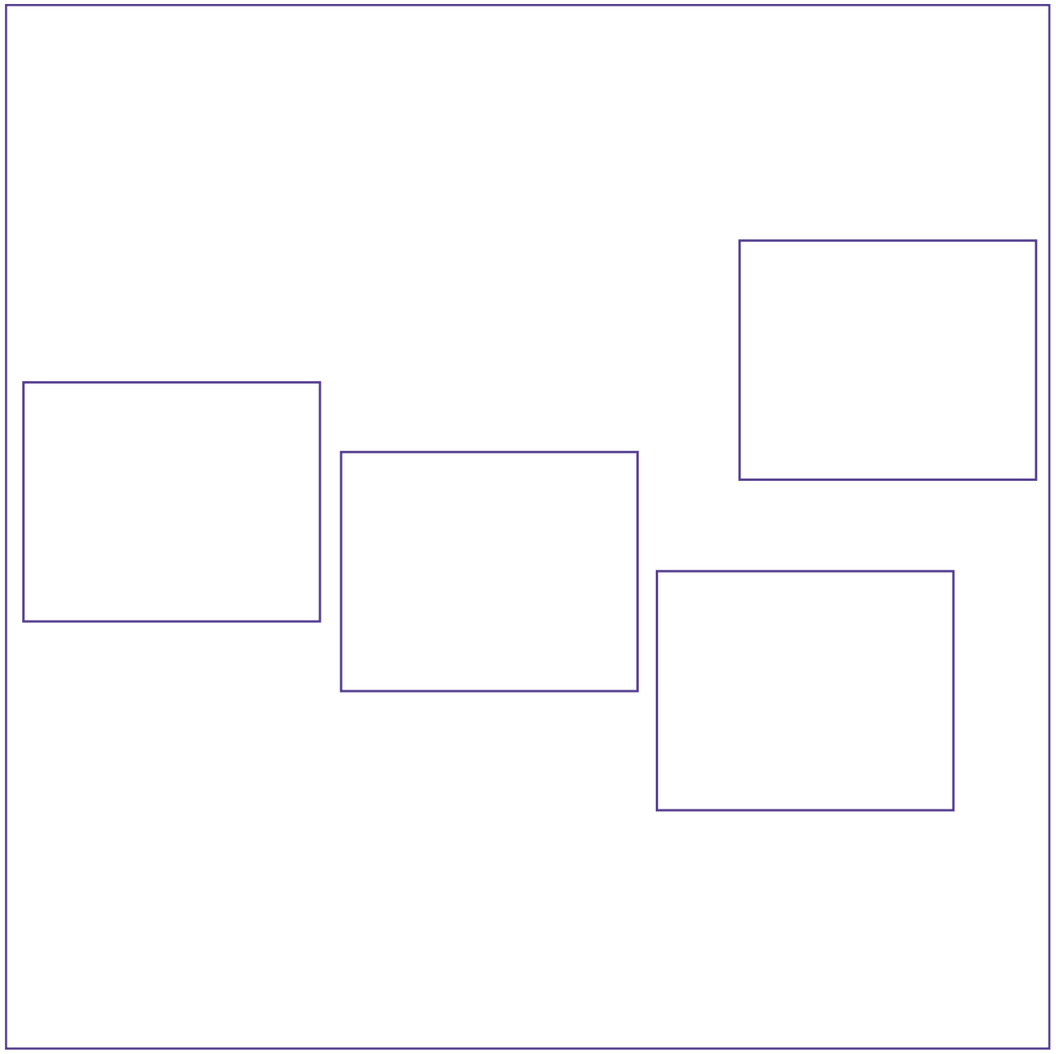


"No es la longitud de la vida, sino la profundidad de la vida."

Ralph Waldo Emerson

DISTRACCIÓN

Recuerda los objetos vistos en la página anterior y, escribe su nombre en el espacio correspondiente.

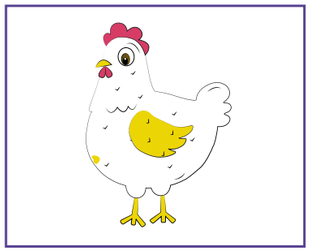


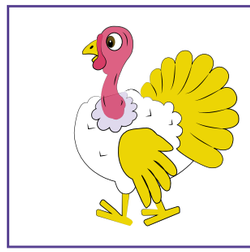
"La edad madura es aquella en la que todavía se es joven, pero con mucho más esfuerzo."

Jean-Louis Barrault

DISTRACCIÓN

Fíjate que objetos hay y en que lugar se encuentran, y tendrás que recordarlo.



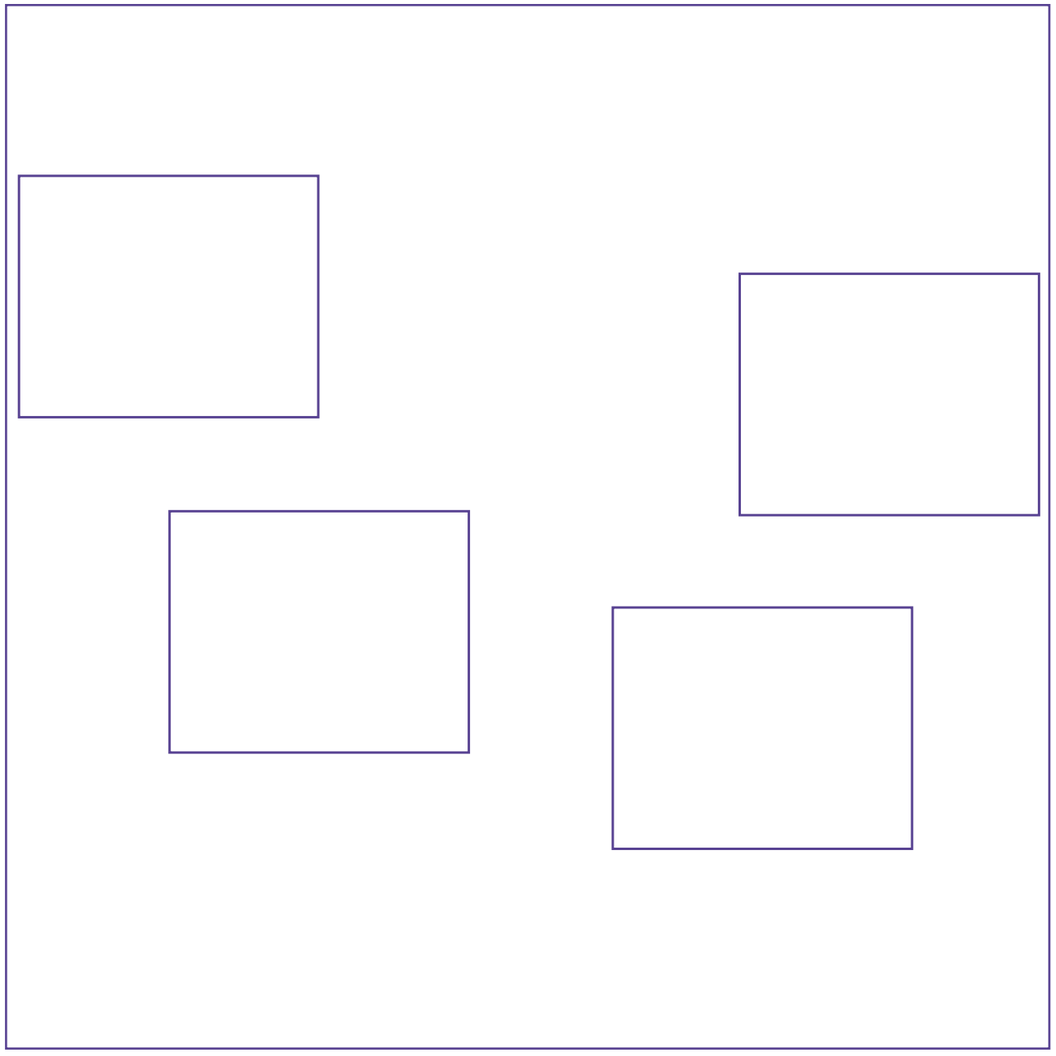


"Cuida tu cuerpo. Es el único lugar que tienes para vivir."

Jim Rohn

DISTRACCIÓN

Recuerda los objetos vistos en la página anterior y, escribe su nombre en el espacio correspondiente.

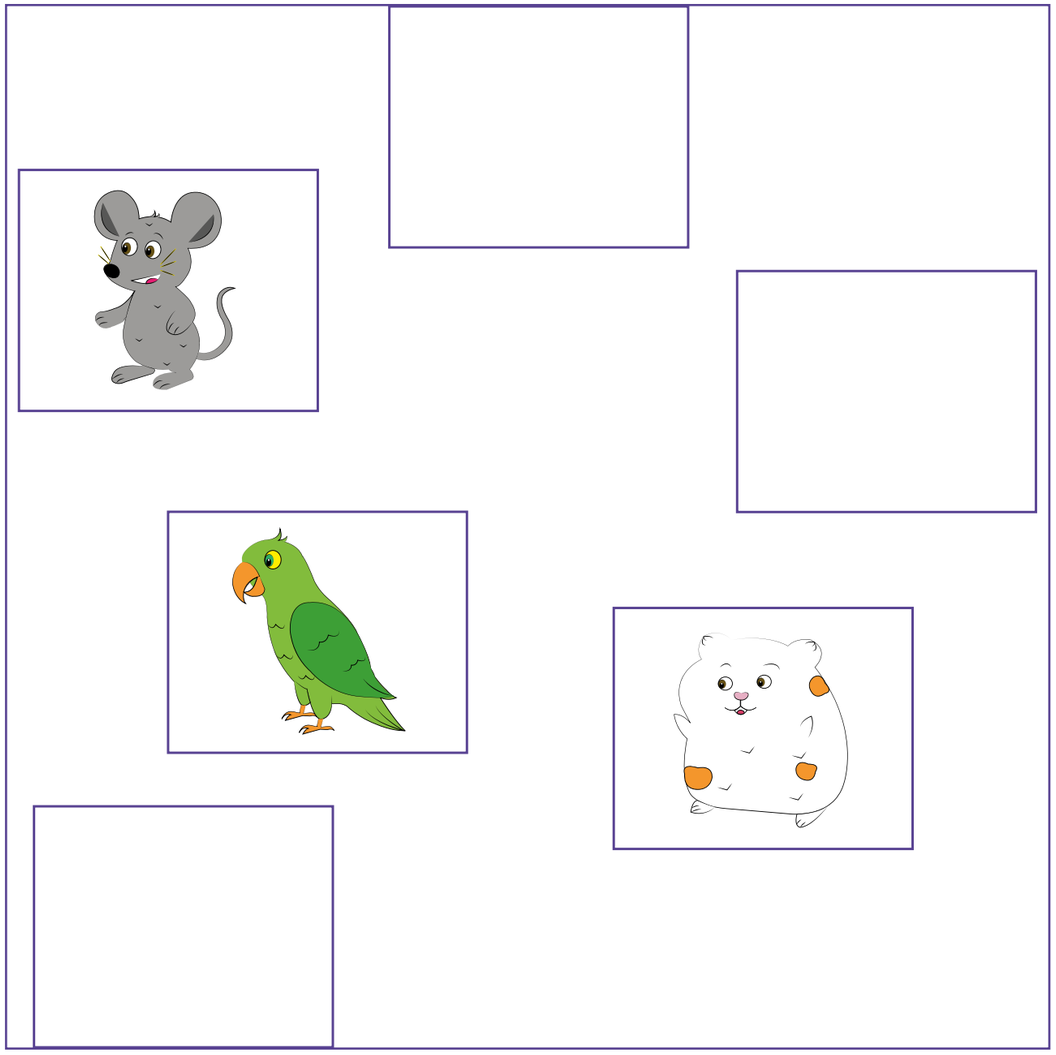


"La vejez no protege del amor, pero el amor protege de la vejez."

Jeanne Moreau

DISTRACCIÓN

Fíjate que objetos hay y en que lugar se encuentran, y tendrás que recordarlo.

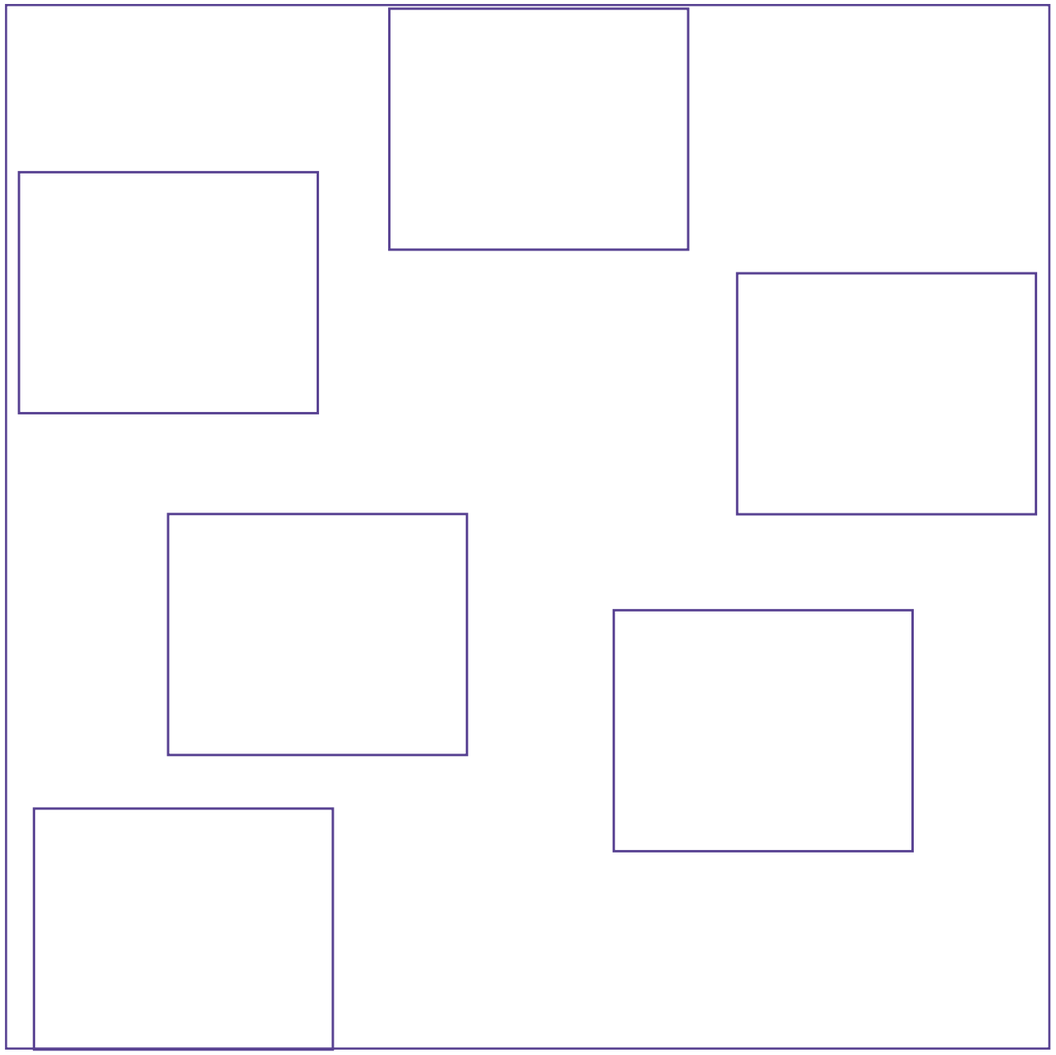


"El secreto de mantenerse joven es vivir honestamente, comer despacio y mentir sobre la edad."

Lucille Ball

DISTRACCIÓN

Recuerda los objetos vistos en la página anterior y, escribe su nombre en el espacio correspondiente.

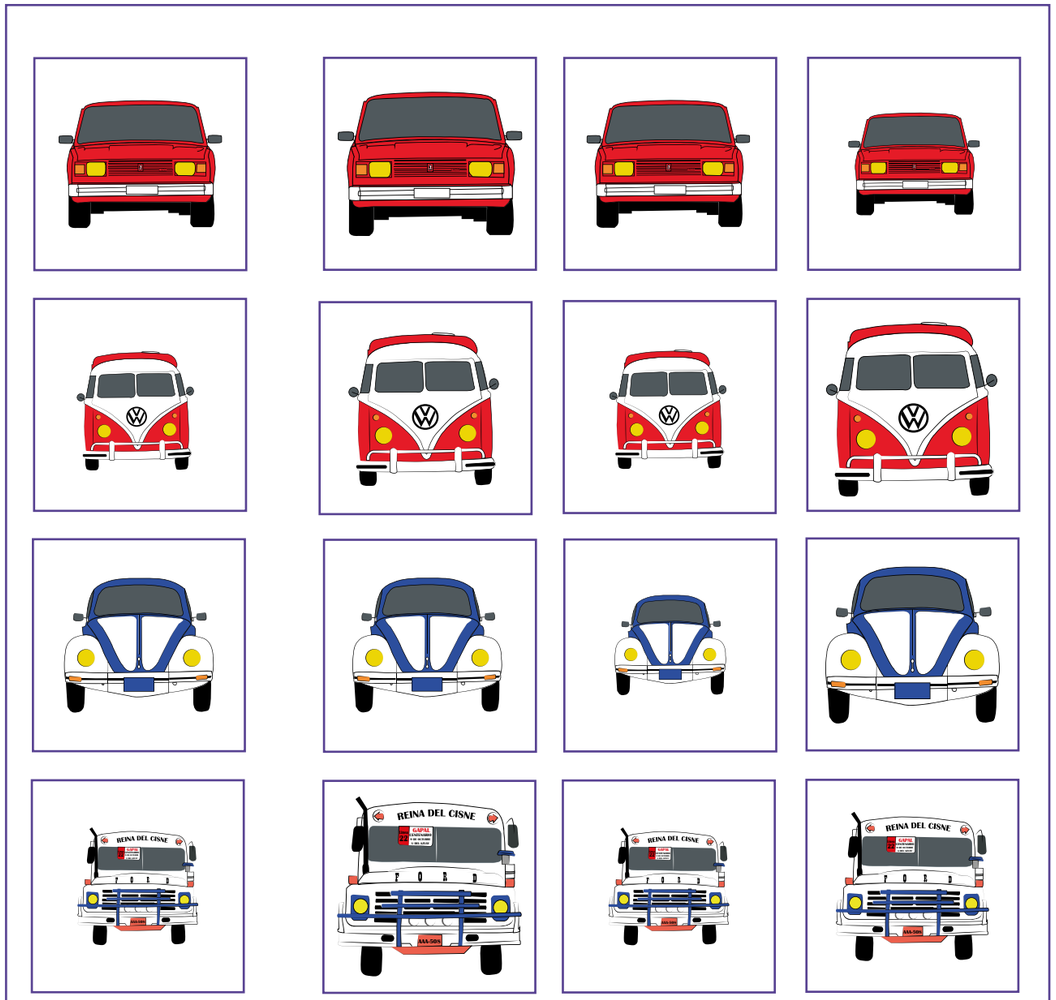


"En medio de la dificultad reside la oportunidad."

Albert Einstein

DISTRACCIÓN

Señala el objeto que está del mismo tamaño al objeto de la izquierda



"No contamos los años, contamos las historias."

Maya Angelou

DISTRACCIÓN

Señala el objeto que está del mismo tamaño al objeto de la izquierda



Jardín de los Abuelos

"La arruga es hermosa si sonríe."

Jorge Luis Borges

DISTRACCIÓN

Señala el objeto que está del mismo tamaño al objeto de la izquierda



“El futuro pertenece a quienes creen en la belleza de sus sueños.”

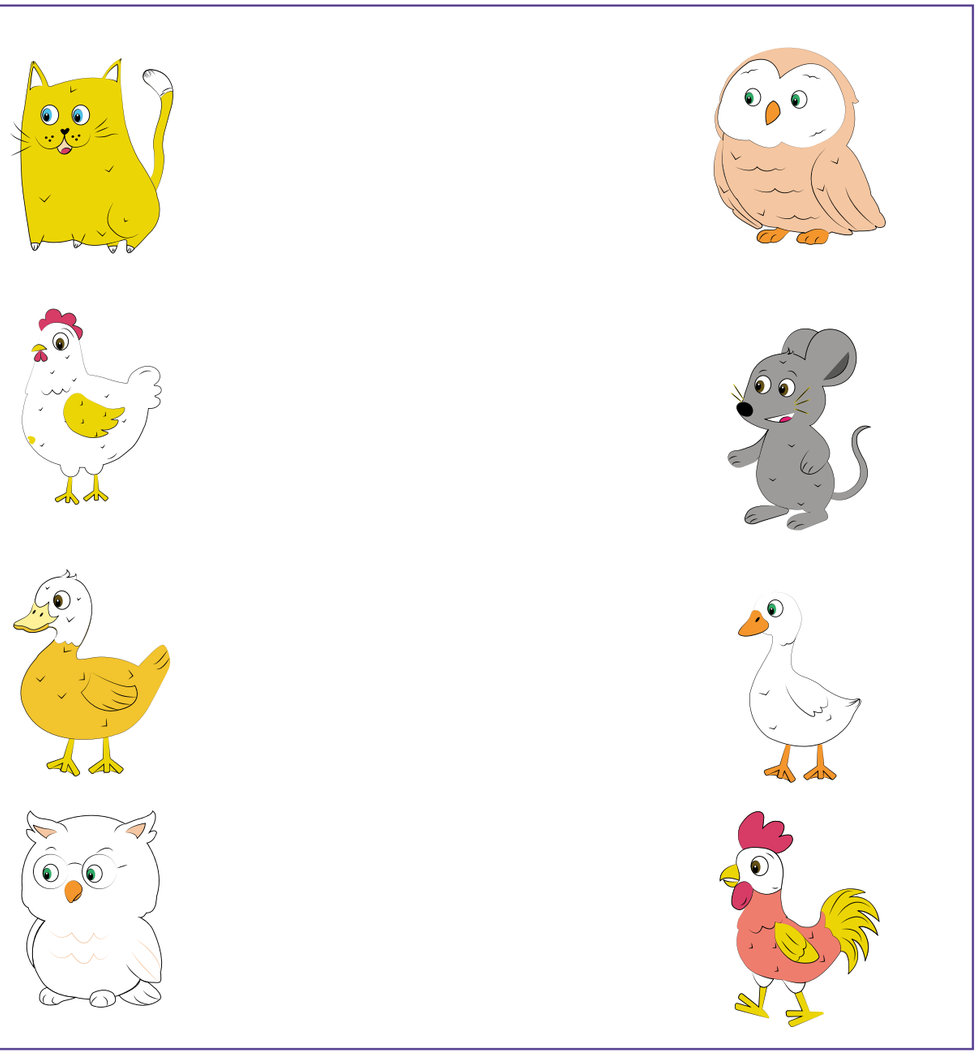
Eleanor Roosevelt

3.

LÓGICA

LÓGICA

Asocia y une con una línea los objetos con sus usos y categorias segun corresponda.

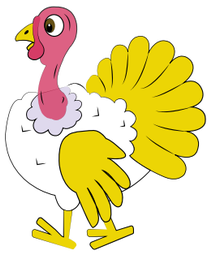


"La vida es una obra de teatro que no permite ensayos."

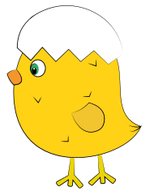
Charles Chaplin

LÓGICA

Asocia y une con una línea los objetos con su nombre segun corresponda.









PERRO

POLLO

LORO

PAVO

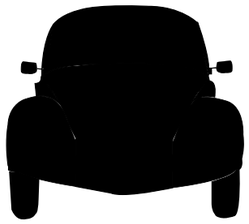
"Haz de cada día tu obra maestra."

John Wooden

LÓGICA

Asocia y une con una línea los objetos con sus usos y categorias segun corresponda.











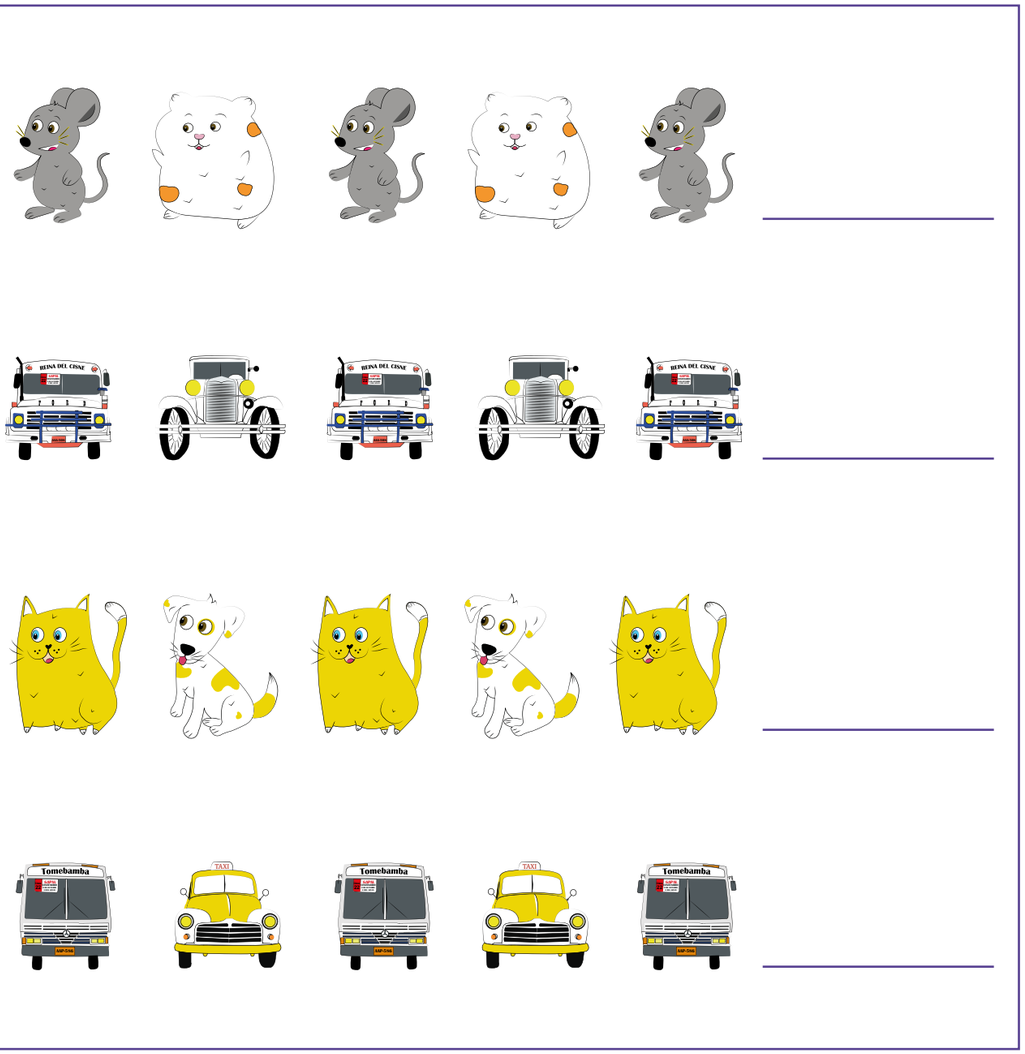
BUSETA

"La energía y la persistencia conquistan todas las cosas."

Benjamin Franklin

LÓGICA

Continua con la secuencia lógica según la imagen que corresponda.

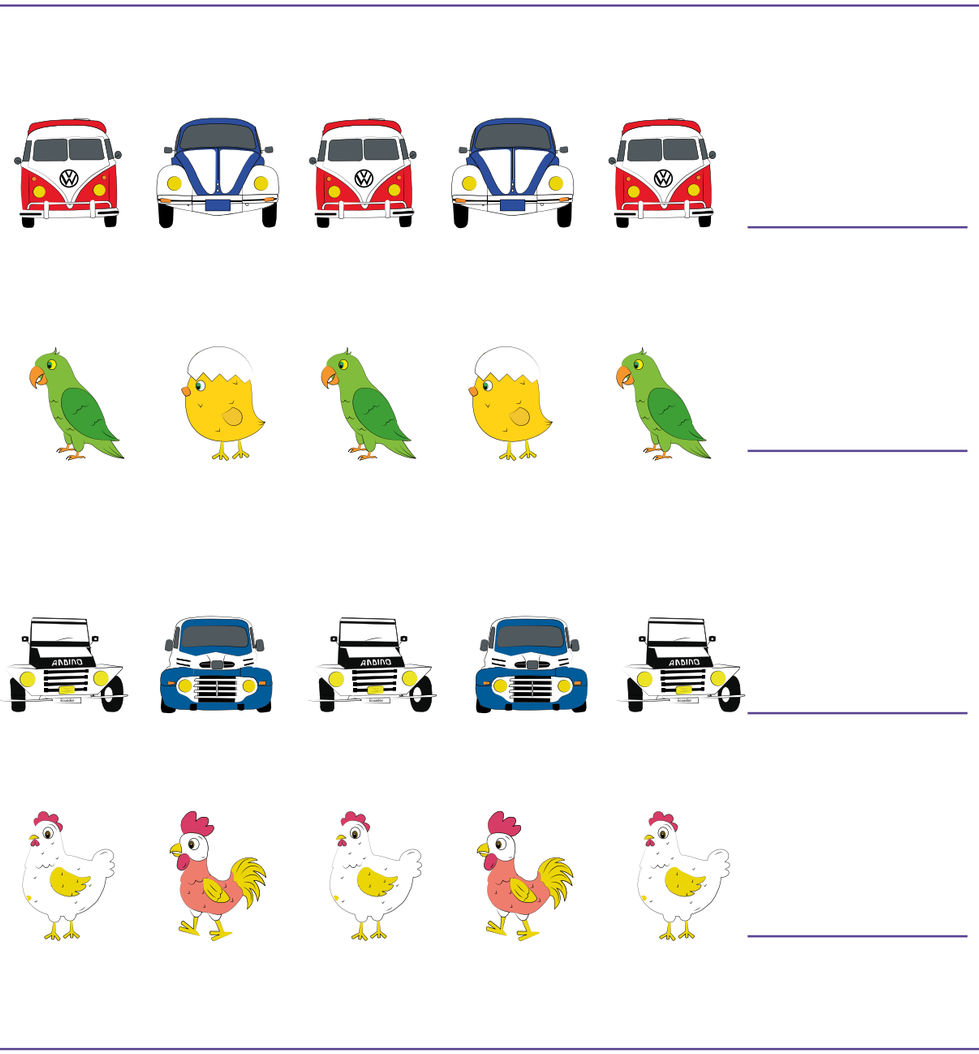


"Mientras hay vida, hay esperanza."

Marco Tulio Cicerón

LÓGICA

Continua con la secuencia lógica según la imagen que corresponda.



"Nunca es demasiado tarde para ser lo que podrías haber sido."

George Eliot

LÓGICA

Continua con la secuencia lógica según la letra que corresponda.

f g m f g m f g ____

n u h n u h n u ____

r t x r t x r t ____

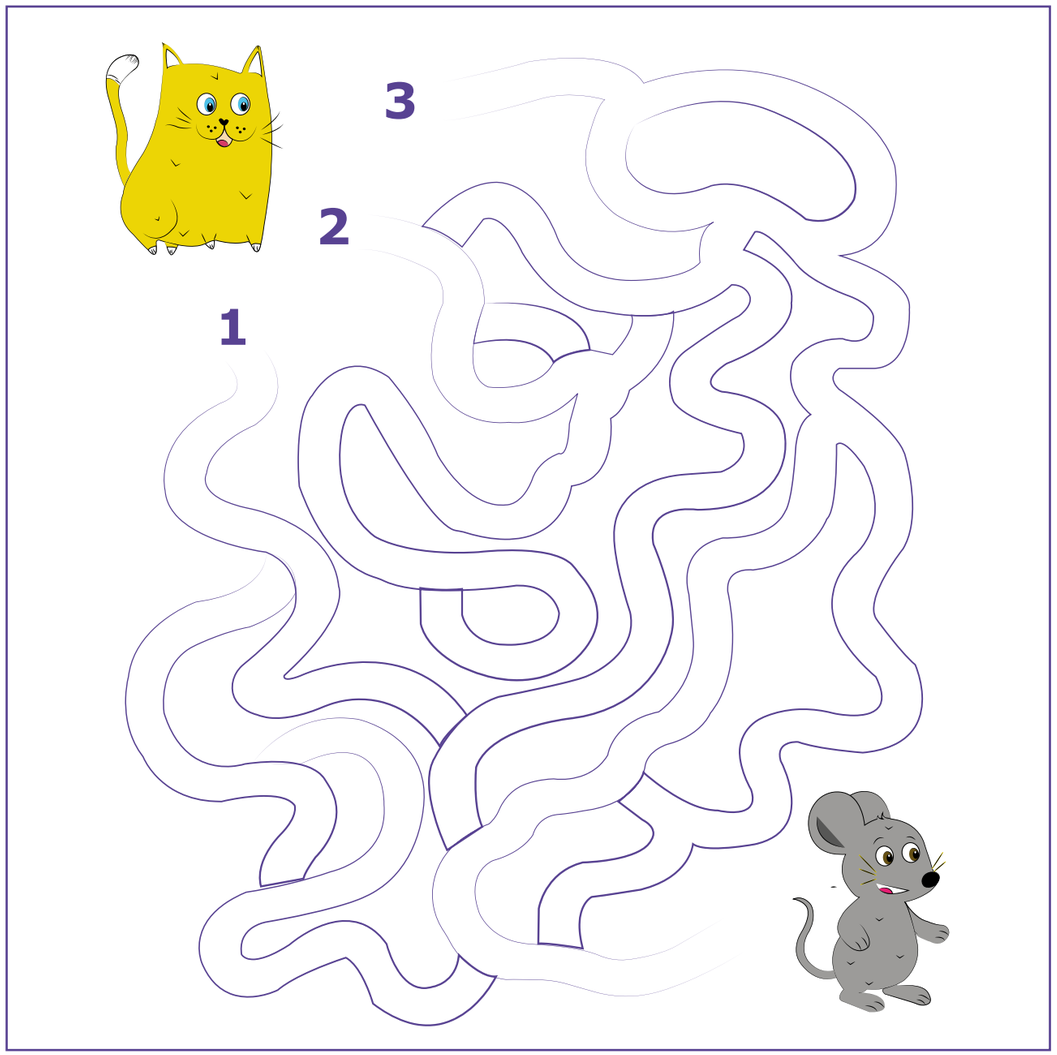
s r j s r j s r ____

"La experiencia es el nombre que damos a nuestros errores."

Oscar Wilde

LÓGICA

Encuentra el camino correcto que lleva el gato hacia el ratón.

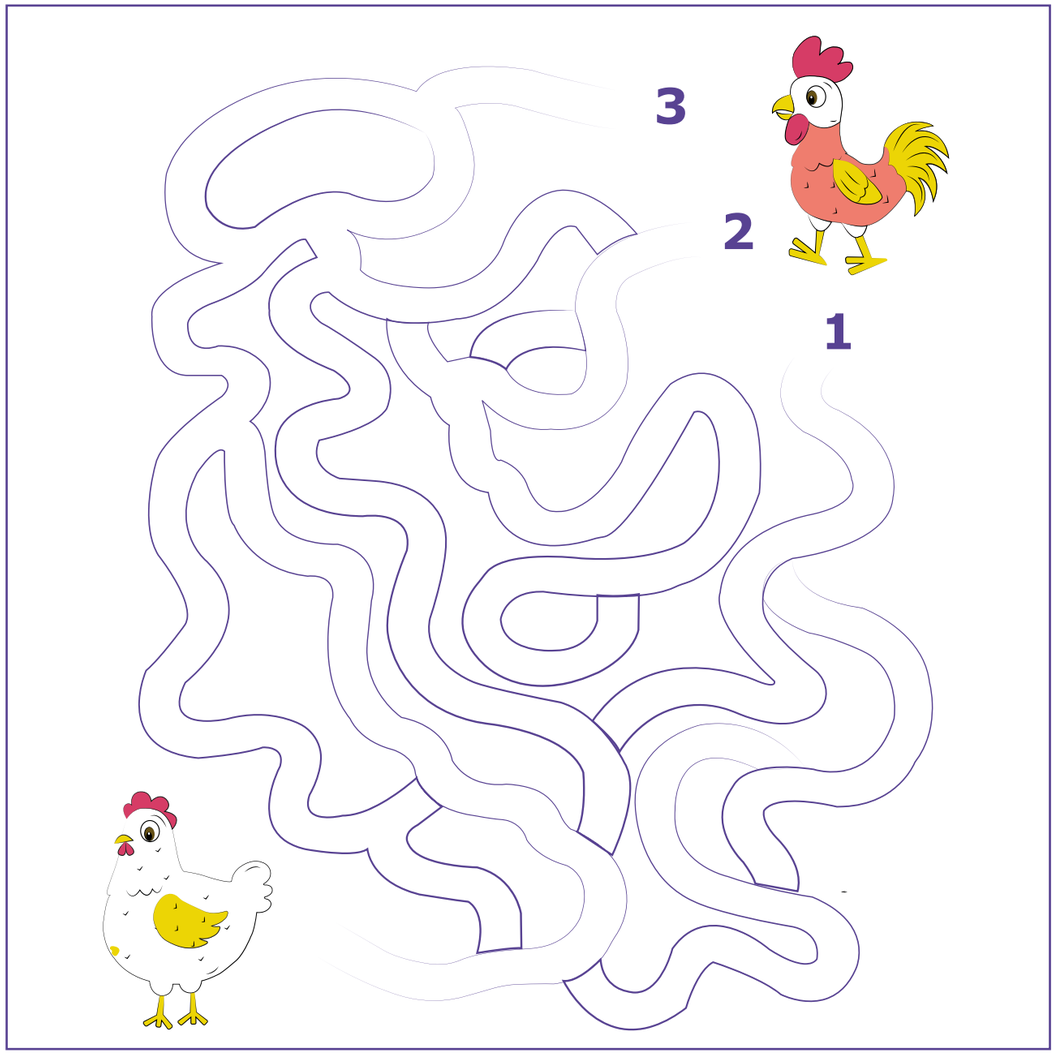


"Saber envejecer es la obra maestra de la sabiduría."

Henri Frédéric Amiel

LÓGICA

Encuentra el camino correcto que lleva el gallo hacia la gallina.

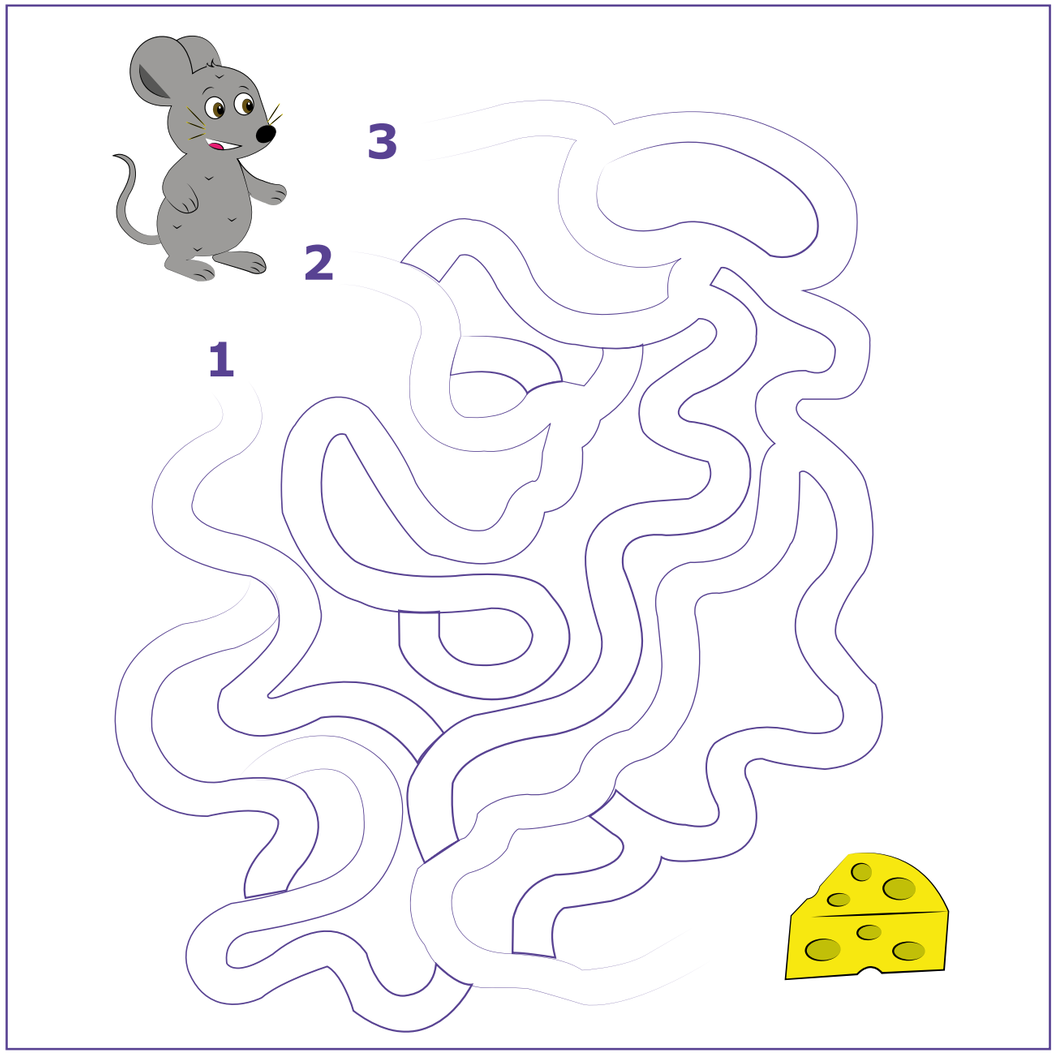


"El envejecimiento no es juventud perdida, sino una nueva etapa de oportunidad y fortaleza."

Betty Friedan

LÓGICA

Encuentra el camino correcto que lleva el ratón hacia el queso.

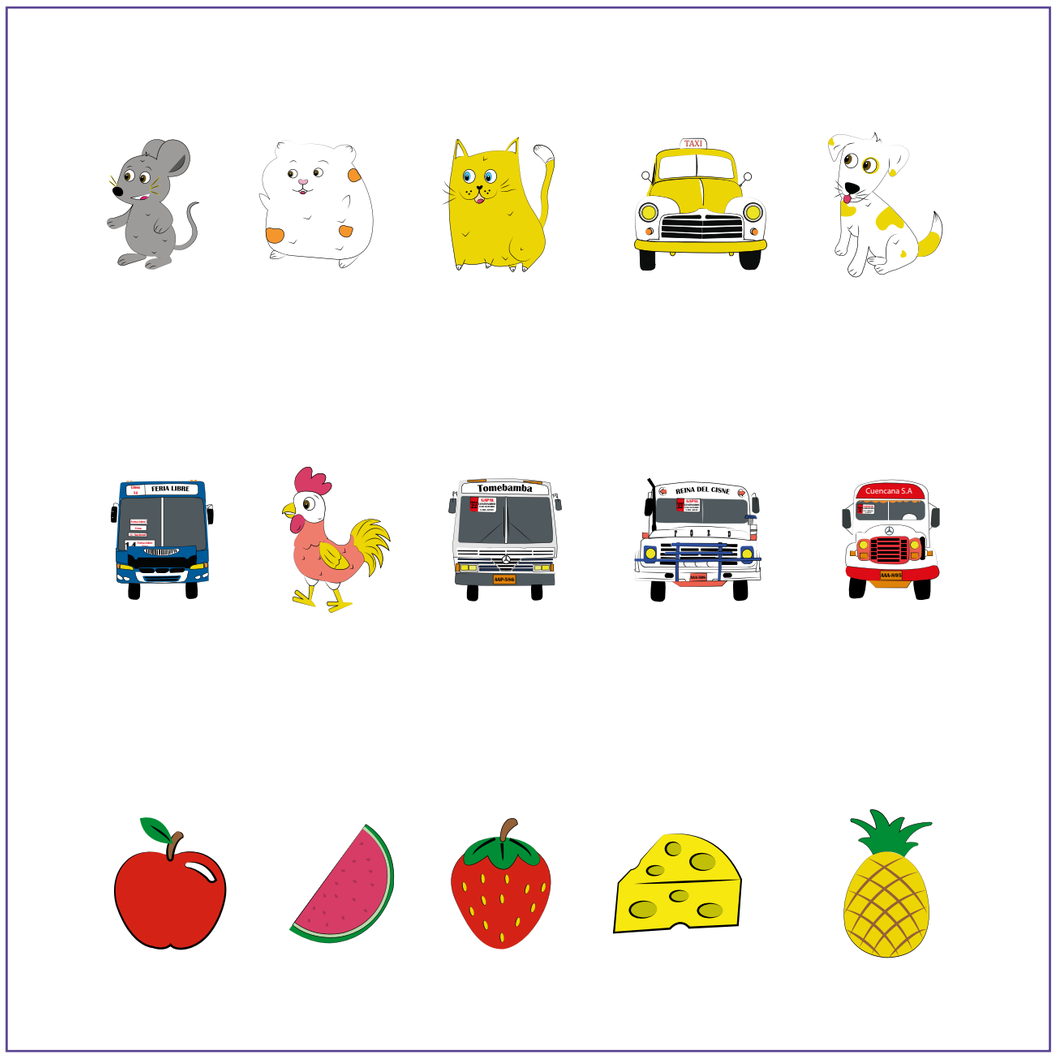


"La mejor manera de predecir el futuro es crearlo."

Peter Drucker

LÓGICA

Encuentra la imagen que no corresponde en cada fila y señala con un círculo.



Jardín de los Abuelos

"Vivir es cambiar, y ser perfecto es haber cambiado a menudo."

John Henry Newman

LÓGICA

Coloca el nombre de cada objeto en la categoria que corresponde.

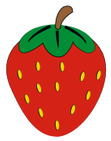


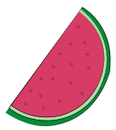










Categorias

-Frutas:

-Animales:

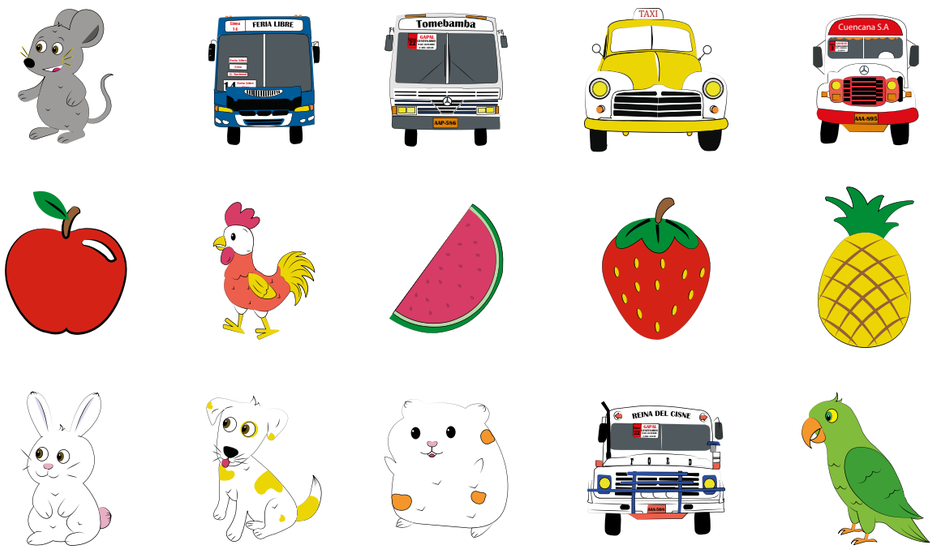
-Autos:

"El propósito de la vida es vivirla, saborear la experiencia al máximo, alcanzar con entusiasmo nuevas y más ricas experiencias."

Eleanor Roosevelt

LÓGICA

Coloca el nombre del objeto incorrecto en cada fila en la categoria que corresponde



Categorias

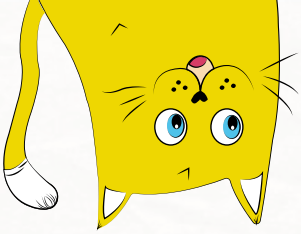
-Frutas:

-Animales:

-Autos:

"No envejecemos cuando se arruga la piel, sino cuando se arrugan los sueños y las esperanzas."

Gabriel García Márquez



"Aprender con Calma" es un libro dedicado a los adultos mayores que buscan fortalecer su mente de una manera lúdica y placentera.

A través de ejercicios diseñados para estimular la memoria, la concentración, la lógica y la creatividad, este libro propone un espacio de juego sereno. Los ejercicios aquí reunidos buscan no solo entretener, sino también brindar bienestar, generando un entorno donde cada juego es un puente hacia una vida más plena y activa."



MEMORIA – DISTRACCIÓN – LÓGICA